

Augmented Reality & Game



FachbereichsleiterIn für den Schwerpunkt

Augmented Reality und Game

Die Fachhochschule Salzburg bietet seit 2008 den ingenieur-wissenschaftliche Bachelorstudiengang MMT an. Der Studiengang fokussiert eine medieninformatiknahe Ausbildung mit ausgeprägten Schwerpunkten in den Bereichen Web- bzw. Gamedevelopment sowie grafische Simulation und Augmented Reality. Im mediaCUBE ist MMT mit dem künstlerisch-gestaltenden Studiengang MultiMediaArt (MMA) in einem einzigartigen Ausbildungs- und Forschungskonzept interdisziplinär verbunden, um so die in der Praxis geforderte Zusammenarbeit zwischen TechnikerInnen und GestalterInnen in praxisübergreifenden Projekten schon während des Studiums zu simulieren.

Die Position:

Wir suchen eine engagierte Persönlichkeit, die den Bereich „Augmented Reality und Game“ im neu errichteten Studiengang MultiMediaTechnology gestaltet und aufbaut, sowie auch in die Konzeption eines neu aufzubauenden Masterstudienganges (Start 2011/12) mitwirkt. Ihr Aufgabengebiet umfasst neben der Lehrtätigkeit auch die selbstständige Durchführung von innovativen Medienprojekten im Fachbereich. Erwartet wird die Bereitschaft zu interdisziplinärer, projektorientierter Zusammenarbeit mit anderen Fächern und mit KooperationspartnerInnen aus Wirtschaft und Forschung.

Ihre Aufgaben sind:

- Hochschullehre im Bereich der angewandten Informatik (z.B. Computergrafik, Game-Development, Game KI und/oder grafische Simulation und/oder Augmented Reality)
- Betreuung von Projekten und Bachelor/Masterarbeiten
- Aufbau, Leitung und Weiterentwicklung des Fachbereichs, wie z. B. Themenplanung des Fachbereichs und Auswahl von LektorInnen, interne und externe Vernetzung des Fachbereichs, Qualitätssicherung etc.
- Aktive Mitgestaltung bei der Entwicklung und Positionierung des Bachelorstudiengang sowie Mitarbeit bei der Konzeption des MMT-Masterstudiengangs
- Akquirierung und Durchführung von Forschungs- und Wirtschaftsprojekten
- Aufbau von Kontakten zur Spieleindustrie

Ihr Profil:

- Ingenieurwissenschaftlicher Hochschulabschluss, Doktorat von Vorteil
- 3-5 jährige Industrietätigkeit und/oder Nachweis von mindestens 2 Spieleprojekten
- Lehrerfahrung, pädagogische und didaktische Fähigkeiten
- Aktives Forschungsinteresse im Fachbereich: z.B. Spiele, Serious Games, digitale Unterhaltung, kulturelle und soziale Aspekte von Spielen oder Augmented/Mixed Reality.
- Erfahrung in der Leitung von Teams oder interdisziplinären Projekten
- Ausgezeichnete Englischkenntnisse und Bereitschaft Lehrveranstaltungen auf Englisch abzuhalten
- Freude am Umgang mit Studierenden, hohe Sozialkompetenz
- Erwünscht sind Erfahrungen im Einwerben von Drittmitteln
- Von Vorteil sind Erfahrung und Ambitionen im Bereich der Forschung

Bewerbungscode: mmt 0802 (Bei Bewerbung in der Betreffzeile anführen)

Senden Sie bitte Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen mit Zeugniskopien und Ihrer Gehaltsvorstellung bis 15.02.2009 an humanresources@fh-salzburg.ac.at oder per Post an:
Fachhochschule Salzburg GmbH
z.Hd. Mag. Ute Fiederer-Seles
Urstein Süd 1 / 5412 Puch/Salzburg
ÖSTERREICH - AUSTRIA