

# Multimediaprogrammierung

## Lehraufträge im Bereich Web- und Multimediaprogrammierung

Der Studiengang MultiMediaArt an der Fachhochschule Salzburg bietet in den Fachbereichen Mediendesign, Video-Film, Computeranimation, Audio und Video-TV eine umfassende Ausbildung für MultimediagehalterInnen.

### Wir suchen LektorInnen für folgende Lehrveranstaltungen ab dem Wintersemester 2009:

- Webprogrammierung 2
- Multimedia-Programmierung 1
- Multimedia-Programmierung 2

#### Ihre Voraussetzungen:

Fachspezifischer Abschluss, pädagogisch-didaktische Erfahrung erwünscht (Lehrerfahrung im Hochschulbereich von Vorteil), mehrjährige facheinschlägige Berufserfahrung (im relevanten Fachbereich). Angesprochen sind Personen, die aufgrund ihrer Ausbildung, der beruflichen Tätigkeit und Erfahrung den Studierenden den Bezug zur Praxis bzw. erforderlichen Theorie vermitteln können. Die Anstellung erfolgt in Form eines freien Dienstvertrages (§ 4 Abs. 2 ASVG). Für eine Beschäftigung als externer Lehrbeauftragter erfolgt gemäß den Vorgaben der FHStG:

- Eine Beschäftigung ist maximal im Ausmaß von 6 Semesterwochenstunden möglich.
- Externe Lehrbeauftragte müssen nachweislich einer anderen voll sozialversicherungspflichtigen Erwerbstätigkeit nachgehen.

Bitte richten Sie Ihre aussagekräftige Bewerbung unter Angabe der Bewerbungskodes bis 15. Februar 2009 an:

E-Mail: [humanresources@fh-salzburg.ac.at](mailto:humanresources@fh-salzburg.ac.at)

oder per Post an: Fachhochschule Salzburg GmbH, Human Resources  
Urstein Süd 1, 5412 Puch, Austria

## LektorIn für MMA-Webprogrammierung 2

Code: mma W01

Einführung in einfache Actionscript-Programmierung für StudienanfängerInnen des gestalterischen Studienganges.

### Voraussetzungen:

Gestalterischer oder technischer Hochschulabschluss, mehrjährige Berufserfahrung in Webprogrammierung (Flash, Actionscript) nachgewiesen durch ein Projektportfolio, Bereitschaft technische Inhalte für GestalterInnen zugänglich aufzubereiten.

### Umfang / Art:

64 Unterrichtseinheiten / Integrierte Lehrveranstaltung (Vorlesung und vier Übungsgruppen)

### Beginn:

Wintersemester 2009

---

## LektorIn für Multimedia-Programmierung 1

Code: mma W02

Einführung in serverseitige Programmierung (z.B. PHP, MySQL oder Ruby on Rails) für StudentInnen des gestalterischen Studiengangs; Umgang mit Blogging- und CMS-Software; eventuell Vertiefung Flash/ Actionscript.

### Voraussetzungen:

Gestalterischer oder technischer Hochschulabschluss, mehrjährige Berufserfahrung in Webprogrammierung nachgewiesen durch ein Projektportfolio, Bereitschaft technische Inhalte für GestalterInnen zugänglich aufzubereiten und auf aktuelle Bedürfnisse aus den Projekten im Unterricht einzugehen.

### Umfang / Art:

26 Unterrichtseinheiten / Integrierte Lehrveranstaltung (Vorlesung und Übung)

### Beginn:

Wintersemester 2009

---

## LektorIn für Multimedia-Programmierung 2

Code: mma W03

Fortgeschrittene Themen aus Webdesign- und Programmierung für StudentInnen des gestalterischen Studiengangs: Web-Typografie, Auffindbarkeit, Barrierearmes Webdesign, etc.

### Voraussetzungen:

Gestalterischer oder technischer Hochschulabschluss, mehrjährige Berufserfahrung in Webprogrammierung nachgewiesen durch ein Projektportfolio, Bereitschaft technische Inhalte für GestalterInnen zugänglich aufzubereiten und auf aktuelle Bedürfnisse aus den Projekten im Unterricht einzugehen.

### Umfang / Art:

26 Unterrichtseinheiten / Integrierte Lehrveranstaltung (Vorlesung und Übung)

### Beginn:

Sommersemester 2010