



FH Salzburg

Presse-Information

Computerspiel-Turnier geht in die zehnte Runde

Salzburg, 19.02.2020. **Am 28. Februar feiert das „LudeCat“ Computerspiel-Turnier an der FH Salzburg sein 5-jähriges Jubiläum. Mehr als 300 TeilnehmerInnen wetteifern um den Sieg in dem kultigen Wettbewerb. Erstmals darf auch das Publikum mitspielen. Shoutcaster Benjamin Buchtala sorgt für fesselnde Stimmung – live und vor den Bildschirmen.**

Das Computerspiel-Turnier LudeCat hat sich in den letzten Jahren zu einem Fixpunkt für eSport-Fans in und über Salzburg hinaus entwickelt. Für die mittlerweile zehnte Ausgabe der Veranstaltung wird die FH Salzburg zum Magnet für alle Spielebegeisterten. Der Spaß steht dabei im Vordergrund. „Bei der LudeCat geht es nicht nur ums Gewinnen, sondern um das gemeinsame Spielerlebnis. Unser Markenzeichen sind lustige und zum Teil schräge Multiplayer-Games, die kurz vor Spielstart zufällig ausgelost werden. Damit sind die Chancen für alle gleich, egal ob Casual Gamer oder Hardcore-Zocker“, sagt Organisator Florian Jindra.

Der Wettbewerb startet um 18 Uhr. Für das Vorprogramm ab 17 Uhr hat sich Gamedesigner Josef Who von zamSpielen etwas Besonders einfallen lassen. Die Besucher sind eingeladen mit ihm das lustige Bewegungsspiel „Edgar Rice Soirée“ zu spielen. Das Foyer der FH Salzburg verwandelt sich dafür in einen großen Spielplatz.

Emotion pur, live und im Stream

Für Hochspannung während der Durchgänge sorgt Shoutcaster Benjamin Buchtala. Er kommentiert das Spielgeschehen live und bringt das Publikum zum Kochen. Wer möchte, kann das Turnier auch im Internet verfolgen. LudeCat-Partner Net Rock Entertainment organisiert die professionelle Übertragung auf das Streaming-Portal Twitch.

Auch in den Pausen zwischen den Wertungen wird es nicht langweilig. FH-Absolvent David Fasching hat mit seinem Startup StreamBreak exklusiv für die LudeCat ein Multiplayer-Spiel entwickelt. Die Zuseher können vor Ort mit ihrem Smartphone oder im Online-Chat mitspielen.

Eine Erfolgsgeschichte

Game-Experte Florian Jindra, vom Studiengang MultiMediaTechnology, hat die LudeCat vor 5 Jahren aus der Taufe gehoben. Gemeinsam mit seinem FH-Kollegen Michael Großauer und einem 15-köpfigen Team organisiert er das Turnier ehrenamtlich und ohne kommerzielles Interesse. „Vor fünf Jahren gab es in Salzburg in Sachen eSports noch kein Angebot. Zu Beginn haben wir kleinere Turniere im privaten Freundeskreis organisiert. Bei der ersten Veranstaltung an der FH waren es 60 Teilnehmer, mittlerweile sind es bis zu 300 Spieler, die an dem Wettbewerb teilnehmen“, erklärt Jindra.

Zur Erfolgsgeschichte des Turniers zählt auch die Unterstützung durch zahlreiche Sponsoren. Für die zehnte LudeCat konnten Hauptsponsor willhaben, THQ Nordic, Sony DADC, die Arbeiterkammer Salzburg sowie die ÖH der FH Salzburg als Partner gewonnen werden.

Technik
Gesundheit
Medien

LudeCat – Computerspiel-Turnier

28. Februar 2020, FH Salzburg Campus Urstein

17 Uhr	Vorprogramm „Edgar Rice Soirée“
17.30 Uhr	Registrierungsschluss
18 Uhr	Beginn des Wettbewerbs

Eintritt frei!

Live-Stream im Internet: <https://www.twitch.tv/netrockgg>

Event-Webseite: <https://lude.cat>

Fotos

© FH Salzburg

Die FH Salzburg – praxisnah, forschungsstark und chancenreich – bietet ihren 3.000 Studierenden in den Disziplinen Ingenieurwissenschaften, Sozial- und Wirtschaftswissenschaften, Design, Medien & Kunst sowie Gesundheitswissenschaften beste akademische Ausbildung mit hohem Praxisbezug. Mit dem Fokus auf Innovation in Forschung und Lehre sowie der internationalen Orientierung wird die FH Salzburg zur Initiatorin zukunftsfähiger Lösungen für Wirtschaft und Gesellschaft; insbesondere in den dynamischen Themenfeldern Technik, Gesundheit und Medien. Mehr auf www.fh-salzburg.ac.at

Weitere Fragen?

FH Salzburg - Hochschulkommunikation & Marketing, Sigi Kämmerer, Tel. 050/2211-1077 oder Barbara Zoidl, Tel. 050/2211-1024; Mail: medien@fh-salzburg.ac.at

FH Salzburg – Studiengang MultiMediaTechnology, Martin Ortner, Tel. 050 / 2211-1209
Mail: martin.ortner@fh-salzburg.ac.at