



FH Salzburg

Presse-Information

## Neue Partnerschaft: FH Salzburg tritt „Unreal Academic Partner Programm“ bei

*Salzburg/Puch-Urstein, 04.04.2023.* **Die FH Salzburg ist die erste österreichische Hochschule, die in das Unreal Academic Partner Programm des US-Computerspieleherstellers Epic Games aufgenommen wurde.**

Im Rahmen des Unreal Academic Partnerprogramms erhalten die Studierenden des Masterstudiengangs MultiMediaArt exklusiven Zugang zu einer Reihe von Unreal-Engine-Trainingsmöglichkeiten, Tools und Bibliotheken mit 3D-Assets, die ihnen bei der Entwicklung innovativer, interaktiver Medienprojekte helfen werden.

Die Studierenden lernen, wie sie mit der Unreal Engine und anderen Tools des Epic-Ökosystems, darunter Reality Capture, MetaHumans und Quixel MegaScans, Echtzeit 3D-Erlebnisse entwickeln und gestalten können. Sie erhalten Zugang zu vielen der weltweit fortschrittlichsten Tools und Bildungsressourcen von Epic Games und werden so auf ihre Karrieren in den Creative Industries vorbereitet. Das Partnerprogramm ist eine wichtige Ergänzung zum neu entwickelten Curriculum für Computeranimation im Masterstudiengang MultiMediaArt, das in diesem Herbst in Kraft tritt.

„Durch die Aufnahme im Unreal Academic Partner Programm erhalten unsere Studierenden exklusiven Zugang zum Hersteller der fortschrittlichsten 3D-Entwicklungsumgebung der Branche. Das wird sich in der nochmals gesteigerten Qualität unserer Studierendenprojekte und der weiter verbesserten Qualifikation unserer Absolvent\*innen bemerkbar machen“, erklärt **Josef Schinwald**, Leiter des Fachbereichs Computeranimation an der FH Salzburg. „Wir freuen uns, unseren Studierenden einen direkten Zugang zum Unreal-Engine-Ökosystem zu ermöglichen und unsere Position als State-of-the-Art-Institution im Bereich der Animationsausbildung weiter ausbauen zu können. Ich kann kaum erwarten, zu sehen, was unsere Studierenden mit den neuen Möglichkeiten erreichen werden!“

### **Bild 1: © FH Salzburg/wildbild**

Josef Schinwald, Leiter des Fachbereich Animation an der FH Salzburg, hat die akademische Partnerschaft mit Epic Games arrangiert.

### **Bild 2: Whalien © Forbidden Folds**

Der Prototyp für das Computerspiel "WHALIEN - Unexpected Guests" wurde von Studierenden an der FH Salzburg mit der Unreal Engine von Epic Games entwickelt. Seit Ende Jänner 2023 ist das Spiel kommerziell erhältlich.

**Praxisnah, forschungsstark und chancenreich: Die FH Salzburg** bietet ihren 3.200 Studierenden in den Departments Angewandte Sozialwissenschaften, Business and Tourism, Creative Technologies, Gesundheitswissenschaften, Green Engineering and Circular Design und Information

Technik  
Gesundheit  
Medien

Technologies and Digitalisation beste akademische Ausbildung mit hohem Praxisbezug. Mit dem Fokus auf Innovation in Forschung und Lehre sowie der internationalen Orientierung wird die FH Salzburg zur Initiatorin zukunftsfähiger Lösungen für Wirtschaft und Gesellschaft. Mehr auf [www.fh-salzburg.ac.at](http://www.fh-salzburg.ac.at)

Der **Studiengang MultiMediaArt** vermittelt den Studierenden Fähigkeiten und Kenntnisse, die sie für eine erfolgreiche Tätigkeit in der interaktiven Medienbranche benötigen.

### **Weitere Fragen?**

FH Salzburg, Karin Motzko (Tel. +43/50 2211-1077 bzw. +43/676/847795502)

E-Mail: [medien@fh-salzburg.ac.at](mailto:medien@fh-salzburg.ac.at) Web: <https://www.fh-salzburg.ac.at/medien/presse>