



FH Salzburg

Presse-Information

## **FH Salzburg startet Studiengang für Realtime Art & Visual Effects in Kooperation mit Epic Games und SideFX**

***Salzburg/Puch-Urstein, 15.01.2024 Im Oktober 2024 startet der neue englischsprachige Masterstudiengang Realtime Art & Visual Effects\* an der FH Salzburg (\*vorbehaltlich Genehmigung). Ab sofort können sich Talente im Bereich Computeranimation für die Aufnahme in dem zukunftsweisenden Programm bewerben.***

Die Einzigartigkeit dieses Studiengangs zeigt sich in der intensiven Kooperation mit führenden Unternehmen der globalen Computergrafikbranche. So wurde der neue Studiengang bereits zum Start als erste österreichische Hochschule als 'Academic Partner' von Epic Games akkreditiert. Das US-Unternehmen ist als Entwickler der Spiele-Engine Unreal bekannt. Ebenso eng ist die Zusammenarbeit mit der kanadischen Softwarefirma SideFX. Die FH Salzburg zählt zu den insgesamt 6 Hochschulen im deutschsprachigen Raum, die eine zertifizierte Ausbildung für Houdini, der weltweit führenden 3D-Software aus dem Hause SideFX, anbieten.

### **Ausbildung für zukunftsweisende Technologien**

Das Curriculum des Masterstudiengangs verbindet Kreativität und Technologie und qualifiziert Absolvent\*innen für die Gestaltung vielfältiger visueller Inhalte mit modernsten Methoden. Dies umfasst Bereiche wie die Videospiele- und Filmproduktion sowie innovative Anwendungen in Sektoren wie der Automobilindustrie, Datenvisualisierung und Digital Twins. Die Vortragenden kommen aus internationalen Industrieunternehmen, wie z. B. Trixter, RiseFX Visual Effects, Industrial Light & Magic, Epic Games, Pixomondo, DNEG und UBISOFT.

„Das neue Angebot schlägt eine Brücke zwischen der Game- und Filmindustrie und konzentriert sich auf Lehrinhalte, die den aktuellen Veränderungen in der Erstellung von visuellen Inhalten, insbesondere Echtzeit- und prozedurale Workflows sowie Generative AI, entsprechen. Studierende haben die Möglichkeit, sich in einem individuellen Forschungsprojekt unter intensiver Betreuung von Industrieexpert\*innen zu fokussieren und dazu praktische Erfahrungen in professionellen Produktionen zu sammeln“, erklärt Studiengangsleiter Josef Schinwald.

Die Anmeldung für Realtime Art & Visual Effects ist ab sofort möglich. Voraussetzung für die Bewerbung ist der Abschluss eines facheinschlägigen Bachelorstudiums sowie ein sehenswertes Portfolio mit kreativen Arbeiten. Bewerbungsschluss ist der 15. Mai 2024.

Weitere Informationen: <https://www.fh-salzburg.ac.at/rve-master>

Showreel: [https://youtu.be/R6xLRkIT\\_UM](https://youtu.be/R6xLRkIT_UM)

Technik  
Gesundheit  
Medien



Studierende im neuen Master Realtime Art & Visual Effects an der FH Salzburg vertiefen sich u. a. in die Umsetzung von Virtual Productions, bei denen Szenenhintergründe durch Game Engines in Echtzeit generiert werden. © FH Salzburg



Zum Start des Studiengangs Realtime Art & Visual Effects holt Studiengangsleiter Josef Schinwald Epic Games und SideFX als Partner mit an Bord. © FH Salzburg/Wildbild

„**We own creativity**“. Das Department Creative Technologies stellt Kreativität sowie die Gestaltung von und mit Technologie in den Mittelpunkt. Die rund 550 Studierenden im Department lernen praxis- und projektorientiert in den Studiengängen MultiMediaArt, MultiMediaTechnology, Human-Computer Interaction und Realtime Art & Visual Effects. Sie verschieben die Grenzen von Medien und Technologie, indem sie innovative Projekte mit partizipativen Methoden entwickeln, Nutzer\*innenbedürfnisse priorisieren, Ideen effektiv kommunizieren und in multidisziplinären Teams an wirkungsvollen digitalen Lösungen arbeiten. Weitere Informationen auf [www.fh-salzburg.ac.at/ct](http://www.fh-salzburg.ac.at/ct)

**Praxisnah, forschungsstark und chancenreich: Die FH Salzburg** bietet ihren 3.200 Studierenden in den Departments Angewandte Sozialwissenschaften, Business and Tourism, Creative Technologies, Gesundheitswissenschaften, Green Engineering and Circular Design und Information Technologies and Digitalisation beste akademische Ausbildung mit hohem Praxisbezug. Insgesamt werden 18 Bachelor- und 15 Master-Studiengänge sowie zahlreiche Weiterbildungsmöglichkeiten angeboten. Mit dem Fokus auf Innovation in Forschung und Lehre sowie der internationalen Orientierung wird die FH Salzburg zur Vordenkerin und Initiatorin von zukunftsfähigen und relevanten Lösungen für Wirtschaft und Gesellschaft. Mehr auf [www.fh-salzburg.ac.at](http://www.fh-salzburg.ac.at)

#### **Weitere Fragen?**

FH Salzburg, Karin Motzko (Tel. +43/676/847795502)

E-Mail: [medien@fh-salzburg.ac.at](mailto:medien@fh-salzburg.ac.at) Web: [www.fh-salzburg.ac.at/medien/presse](http://www.fh-salzburg.ac.at/medien/presse)