



FH Salzburg
Code and
Interactive Systems

Infoblatt

Bachelor-Aufnahmeverfahren

Code & Interactive Systems*

(*vormals „MultiMediaTechnology“; Umbenennung vorbehaltlich der Genehmigung durch die AQ Austria)

Studienbeginn im Wintersemester 2026/27 (Studienstart 16. September 2026)

Der Bachelorstudiengang „Code & Interactive Systems“ bringt Technik und Kreativität zusammen. Hier lernen Sie in einer interdisziplinären, projektbasierten Umgebung alles rund um digitale Themen wie Future Web & Mobile und Game & Immersive Tech – und das mit dem Ziel, durch digitale Lösungen einen echten Mehrwert für die Gesellschaft zu schaffen.

Nutzen Sie die Möglichkeit, sich einen Eindruck von unserem Studiengang, den Projekten und den Studierenden zu verschaffen. Ideal dafür geeignet sind die FH-weiten Veranstaltungen wie der **Info-Day für Studieninteressierte am 29. November 2025** und das **Open House am 21. März 2026**. Nutzen Sie auch die Angebote zur **Studienberatung** oder die regelmäßig stattfindenden **Online-Infosessions** des Studiengangs.

1. Termine im Aufnahmeverfahren

Alle Termine finden Sie auf der offiziellen FH-Website:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/termine-fristen>

Die wichtigsten Termine sind die jeweiligen Aufnahmetermine, die sowohl auf der Webseite als auch im Onlinebewerbungs-Tool aufgeführt sind. Spätestens eine Woche vor dem jeweiligen Aufnahmetermin muss die Online-Bewerbung vollständig ausgefüllt und abgeschickt werden. Die zeitliche Einteilung der Gespräche erhalten Sie einige Tage vor Ihrem ausgewählten Aufnahmetermin. Maximal zwei Wochen nach dem Aufnahmegespräch erhalten Sie dann entweder eine fixe Zusage für einen Studienplatz, eine Absage oder die Mitteilung, dass Sie auf der Warteliste sind.

Insider-Tipp: Bei allen Aufnahmetermenen werden Studienplätze vergeben. Eine frühzeitige Bewerbung kann von Vorteil sein. Die Warteliste wird nach jedem Aufnahmetermin gesichtet und Personen werden gegebenenfalls für einen Studienplatz nachnominiert

2. Zulassung zum Studium

Für die Zulassung zum Bachelorstudiengang Code & Interactive Systems müssen Sie die folgenden Zugangsvoraussetzungen erfüllen:

- Studienzulassung mit allgemeiner Hochschulreife (z. B. Matura oder Abitur, Berufsreifeprüfung u. a.), Studienberechtigungsprüfung, deutsche Fachhochschulreife (siehe Fachrichtungen) oder eine relevante einschlägige berufliche Qualifikation. Nähere Informationen hierzu können Sie auf unserer Website nachlesen:
<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/zugangsvoraussetzungen>
- Beherrschung der deutschen Sprache (mindestens Level B2).

3. Aufnahmeverfahren

Das Aufnahmeverfahren für das Bachelorstudium Code & Interactive Systems besteht aus zwei Teilen:

- 1) Online-Bewerbung auf der Website der FH Salzburg inkl. Upload der notwendigen Unterlagen,
- 2) Aufnahmegespräch mit der Aufnahmekommission.

Für das Aufnahmegespräch stehen mehrere Bewerbungstermine zur Verfügung.

Die aktuellen Termine entnehmen Sie bitte unserer Homepage:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/termine-fristen>

3.1. Online-Bewerbung

Füllen Sie die Online-Bewerbung unter [fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung](https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung) vollständig aus, melden Sie sich für einen unserer Aufnahmetermine an und laden Sie folgende Dokumente hoch (wenn Sie Dokumente nachreichen möchten, können Sie sich erneut einloggen):

- 1) Reisepasskopie oder Personalausweis (Vorder- und Rückseite),
- 2) tabellarischer Lebenslauf (die Vorlage dafür finden Sie hier: [Formular](#)),
- 3) Nachweis der allgemeinen Hochschulreife (Matura, Abitur oder Berufsreifeprüfung):
Abschlusszeugnis und letztes verfügbares Jahreszeugnis zum Bewerbungszeitpunkt.

Alternativ: Studienzulassung ohne Matura

Studienberechtigungsprüfung oder einschlägige berufliche Qualifikation inkl. Zusatzprüfungen:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/zugangsvoraussetzungen>

Hier sind die verschiedenen Fälle (z. B. Lehrabschluss, deutsche Fachhochschulreife) und die für den Nachweis erforderlichen Dokumente aufgelistet.

- 4) Motivationsschreiben im Umfang von maximal einer A4-Seite mit Antworten auf die folgenden drei Fragen:

- i. **Was hat Ihr Interesse am Studiengang Code & Interactive Systems geweckt? Bitte nennen Sie konkrete Aspekte wie Inhalte, Vertiefungen oder berufliche Perspektiven.**
- ii. **Beschreiben Sie ein konkretes Projekt oder eine Anwendungs idee, die Sie im ersten Studienjahr mit Programmierung umsetzen möchten. Was möchten Sie damit erreichen?**
- iii. **Welche beruflichen Ziele verfolgen Sie in den nächsten fünf bis zehn Jahren, und inwiefern unterstützt das CDE-Studium diese Entwicklung?**

Falls zum Zeitpunkt Ihrer Bewerbung nicht alle Dokumente (z. B. Maturazeugnis) vorhanden sind, können diese nach Erhalt bis zum **31. Oktober 2026** nachgereicht werden.

3.1.1. Zusatz für Bewerber*innen mit internationalen Qualifikationen (Deadline 31.03.2026)

Bewerber*innen müssen **vor dem Einreichen** ihrer nicht in Österreich ausgestellten Urkunden diese beglaubigen lassen, falls keine völkerrechtliche Vereinbarung vorliegt. Bitte entnehmen Sie dem Informationsblatt des BMBWF zur Beglaubigung ausländischer Urkunden im Hochschulwesen, ob das in Ihrem Fall notwendig ist. Dieses Informationsblatt finden Sie auf unserer FH-Webseite unter diesem Link:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c2589>.

Bewerber*innen aus dem **Ausland, deren Zeugnisse nicht in deutscher oder englischer Sprache vorliegen**, müssen bei der Online-Bewerbung zusätzlich Beglaubigungen und Übersetzungen der relevanten Unterlagen hochladen.

Je nach Vorbildungsstaat sind eventuelle Zusatzprüfungen für Deutsch (Deutsch B2) und Englisch (Englisch B2) an einer anerkannten Institution abzulegen.

<https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c26048>.

Die FH Salzburg hebt von Interessent*innen, die weder eine Staatsangehörigkeit noch Hochschulreife/Masterreife in der EU, in Island, Liechtenstein, Norwegen oder in der Schweiz haben, eine Anzahlung auf die Studiengebühr ein. Interessent*innen, die ein Studium an der FH Salzburg aufnehmen, wird die bezahlte Anzahlung auf die Studiengebühr (Studienbeitrag und ÖH-Beitrag) des ersten Semesters angerechnet, andernfalls wird die Anzahlung retourniert. Alle weiteren Regelungen entnehmen Sie der Richtlinie zur Anzahlung auf die Studiengebühr:

[Richtlinie_Anzahlung_Studienbeitrag.pdf](#).

3.2. Aufnahmegespräch

Die Aufnahmegespräche starten um ca. 13 Uhr und enden gegen 17 Uhr. Genaue Informationen, wann Ihr Gespräch stattfindet, erhalten Sie einige Tage vor Ihrem ausgewählten Aufnahmetermin. Das Gespräch dauert 20 bis 25 Minuten.

Im Aufnahmegespräch haben Sie die Chance, uns kennen zu lernen, Ihre Motivation zum Studium darzulegen sowie über Ihre Interessen und Vorerfahrungen für das Studium zu sprechen. Falls Sie uns etwaige Arbeitsproben von eigenen Projekten (z. B. eine Webseite, ein kleines Spiel oder eine App) zeigen wollen, bringen Sie diese in geeigneter Form (z. B. am eigenen Notebook) zum Gespräch mit.

Wenn Sie eine längere Anreise zum Aufnahmegespräch haben, besteht die Möglichkeit, das Gespräch über MS Teams durchzuführen. Bitte kontaktieren Sie dafür das Departmentoffice.

Das Ergebnis des Aufnahmeverfahrens wird Ihnen per E-Mail maximal zwei Wochen nach dem jeweiligen Aufnahmetermin bekanntgegeben.

4. Hinweise zur Vorbereitung auf das Aufnahmegespräch

Das Interesse für Programmierung ist ein essenzieller Bestandteil des Studiums. Wenn Sie bisher noch keine Programmiererfahrung gesammelt haben, dann stellt das überhaupt keinen Nachteil dar, da wir in allen Lehrveranstaltungen im Studiengang bei den absoluten Basics starten!

Wir möchten Sie aber ermutigen, schon vor dem Aufnahmegespräch Ihre ersten eigenen Schritte in der Programmierung zu machen. Wir empfehlen zum Start den Kurs „**Intro to JavaScript**“ auf der frei zugänglichen Lernplattform udacity.com.

Im vorgeschlagenen Online-Kurs erlernen Sie grundlegende Konzepte der Programmierung wie z. B. Befehle, Variablen, Schleifen, Verzweigungen und mehr. Ein wesentlicher Anteil des CDE-Studiums ist das Programmieren. Wir möchten herausfinden, ob Ihnen dies Spaß macht und Sie davon im Studium mehr lernen wollen. Zum Einstieg benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang.

0) Melden Sie sich kostenlos bei <https://udacity.com/> an.

1) Erarbeiten Sie aus dem Kurskatalog den Kurs „**Intro to JavaScript**“ von „**Lesson 1: What is JavaScript**“ bis inklusive „**Lesson 4: Loops**“, inklusive der Quizzes zu einzelnen Teilen des Kurses zwischendurch. Hier der Link zum Kursstart: <https://www.udacity.com/course/intro-to-javascript--ud803>.

Tipp: Der Code, den Sie hier erstellen und eintippen, kann nach Ende der Lektion verschwinden. Für Ihre Dokumentation kopieren Sie bitte Ihre Eingaben zu den gelösten Quizzes in ein Text-Dokument. Gerne können Sie diese Dokumentation zum Aufnahmegespräch an die FH Salzburg mitbringen.

2) Wenn das gut geklappt hat, dann können Sie im nächsten Schritt versuchen, eigene Programme zu schreiben. Melden Sie sich kostenlos bei <https://jsbin.com/> an. Hier können Sie damit beginnen, einfache Ideen selbst umzusetzen. Wenn Ihnen die Ideen fehlen, dann versuchen Sie doch, eine oder mehrere der folgenden Aufgaben zu lösen:

- Schreiben Sie selbstständig ein Programm, das hilft, den Zahlungsbetrag für eine Überweisung in die USA zu berechnen. Fragen Sie zuerst nach einer Eingabe, also wie viele Euro überwiesen werden sollen. Von diesem Betrag ziehen Sie € 18,60 Gebühren ab und multiplizieren dann das Ergebnis mit 1.2238. Das ergibt den Dollar-Betrag. Geben Sie den Dollar-Betrag aus, gemeinsam mit einer Warnung, dass die Überweisung eine Woche dauern wird.
- Gehen Sie zu <https://jsbin.com/fimal/1/watch?html.js.output> und betrachten Sie das Programm. Sie sehen hier ein paar neue JavaScript-Befehle für das Erstellen von Zeichnungen. Verwenden Sie den Menüpunkt File / Clone, um eine Kopie des Programms zu erstellen. Experimentieren Sie mit dem Programm und zeichnen Sie den Anfangsbuchstaben Ihres Namens.



1. Alle Unterlagen müssen online abgegeben werden: fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung
2. Alle wichtigen Termine finden Sie hier: <https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/termine-fristen>
3. Für Detailfragen zum Bewerbungsprozess erreichen Sie uns im Departmentoffice unter:
T +43 (0) 50-2211-6030 bzw. office.ct@fh-salzburg.ac.at.