



FH Salzburg
Code and
Interactive Systems

Infoblatt

Bachelor-Aufnahmeverfahren

Code and Interactive Systems

Studienbeginn im Wintersemester 2027/28 (Studienstart 15. September 2027)

Der Bachelorstudiengang Code and Interactive Systems (kurz Code) verbindet kreatives Denken mit technologischem Know-how. Sie lernen, eigene Ideen in digitale Anwendungen, Erlebnisse und Produkte zu verwandeln – auf Basis solider Grundlagen in Programmierung, Softwareentwicklung und dem professionellen Einsatz von KI-Tools. In einer interdisziplinären und projektorientierten Lernumgebung spezialisieren Sie sich auf die Zukunftsfelder Web & Mobile oder Game & Immersive Tech und entwickeln digitale Lösungen, die Menschen begeistern und einen gesellschaftlichen Mehrwert schaffen.

Nutzen Sie die Möglichkeit, sich einen Eindruck von unserem Studiengang, den Projekten und den Studierenden zu verschaffen. Ideal dafür geeignet sind die FH-weiten Veranstaltungen wie der **Info-Day für Studieninteressierte am 28. November 2026** und das **Open House am 13. März 2027**. Nutzen Sie auch die Angebote zur **Studienberatung** oder die regelmäßig stattfindenden **Online-Infosessions** des Studiengangs.

1. Termine im Aufnahmeverfahren

Alle Termine finden Sie auf der offiziellen FH-Website:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/termine-fristen>

Die wichtigsten Termine sind die jeweiligen Aufnahmetermine, die sowohl auf der Webseite als auch im Onlinebewerbungs-Tool aufgeführt sind. Bitte beachten Sie die jeweiligen Bewerbungsdeadlines für die einzelnen Aufnahmetermine. Die zeitliche Einteilung der Gespräche erhalten Sie eine Woche vor Ihrem gewählten Termin.

Maximal zwei Wochen nach dem Aufnahmegespräch erhalten Sie dann entweder eine fixe Zusage für einen Studienplatz, eine Absage oder die Mitteilung, dass Sie auf der Warteliste sind.

Insider-Tipp: Bei allen Aufnahmetermeninen werden Studienplätze vergeben. Eine frühzeitige Bewerbung kann von Vorteil sein. Die Warteliste wird nach jedem Aufnahmetermin gesichtet und Personen werden gegebenenfalls für einen Studienplatz nachnominiert.

2. Zulassung zum Studium

Für die Zulassung zum Bachelorstudiengang Code and Interactive Systems müssen Sie die folgenden Zugangsvoraussetzungen erfüllen:

- Studienzulassung mit allgemeiner Hochschulreife (z. B. Matura oder Abitur, Berufsreifeprüfung u. a.), Studienberechtigungsprüfung, deutsche Fachhochschulreife (siehe Fachrichtungen) oder eine relevante einschlägige berufliche Qualifikation. Nähere Informationen hierzu können Sie auf unserer Website nachlesen:
<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/zugangsvoraussetzungen>
- Beherrschung der deutschen Sprache (mindestens Level B2).

3. Aufnahmeverfahren

Das Aufnahmeverfahren für das Bachelorstudium Code and Interactive Systems besteht aus zwei Teilen:

- 1) Online-Bewerbung auf der Website der FH Salzburg inkl. Upload der notwendigen Unterlagen,
- 2) Aufnahmegespräch mit der Aufnahmekommission.

Für das Aufnahmegespräch stehen mehrere Bewerbungstermine zur Verfügung.

Die aktuellen Termine entnehmen Sie bitte unserer Homepage:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/termine-fristen>

3.1. Online-Bewerbung

Füllen Sie die Online-Bewerbung unter [fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung](https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung) vollständig aus, melden Sie sich für einen unserer Aufnahmetermine an und laden Sie folgende Dokumente hoch (Sie können Ihre Bewerbung speichern, später weiterbearbeiten und so fehlende Dokumente bei Bedarf nachreichen):

- 1) **Reisepasskopie oder Personalausweis** (Vorder- und Rückseite),
- 2) **tabellarischer Lebenslauf** (die Vorlage dafür finden Sie hier: [Formular](#)),
- 3) **Nachweis der allgemeinen Hochschulreife** (Matura, Abitur oder Berufsreifeprüfung):
Abschlusszeugnis und letztes verfügbares Jahreszeugnis zum Bewerbungszeitpunkt.

Alternativ: Studienzulassung ohne Matura

Studienberechtigungsprüfung oder einschlägige berufliche Qualifikation inkl. Zusatzprüfungen:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/code-and-interactive-systems-bachelor/zugangsvoraussetzungen>

Hier sind die verschiedenen Fälle (z. B. Lehrabschluss, deutsche Fachhochschulreife) und die für den Nachweis erforderlichen Dokumente aufgelistet.

- 4) **Motivationsschreiben** im Umfang von maximal einer A4-Seite mit Antworten auf die folgenden drei Fragen:

- i. Was interessiert Sie besonders am Studiengang Code and Interactive Systems?
Bitte beschreiben Sie, welche Inhalte, Schwerpunkte (z. B. Web & Mobile oder Game & Immersive Tech) oder beruflichen Perspektiven Ihr Interesse geweckt haben.
- ii. Welche Idee oder welches Projekt möchten Sie im ersten Studienjahr mithilfe von Programmierung umsetzen?
Beschreiben Sie kurz Ihr Vorhaben und erklären Sie, welchen Nutzen oder welches Ziel Sie damit verfolgen.
- iii. Wo sehen Sie sich beruflich in fünf bis zehn Jahren?
Beschreiben Sie Ihre beruflichen Ziele und erläutern Sie, wie das Studium Code and Interactive Systems Sie bei deren Verwirklichung unterstützen kann.

Wichtig: Falls zum Zeitpunkt der Bewerbung noch kein Nachweis der Hochschulreife (z. B. Maturazeugnis) vorliegt, kann dieses nach Erhalt, spätestens jedoch bis zum 31. Oktober 2027, nachgereicht werden. Einer frühzeitigen Bewerbung steht also nichts im Weg.

3.2. Zusatz für Bewerber*innen mit internationalen Qualifikationen (Deadline 01.04.2027)

Bewerber*innen aus Nicht-EWR-Staaten, die ihre Hochschulreife (z. B. Matura, Abitur oder gleichwertigen Schulabschluss) außerhalb des EWR erworben haben, müssen grundsätzlich **alle erforderlichen Bewerbungsunterlagen bereits bei der Bewerbung einreichen**. Nicht verpflichtende Dokumente, wie zum Beispiel Sprachzertifikate, können bis **10. August 2027** nachgereicht werden.

Beglaubigung von Dokumenten

Wenn Ihre Zeugnisse oder Urkunden **nicht in Österreich, Deutschland, Südtirol oder Schweiz ausgestellt wurden**, müssen diese gegebenenfalls vor der Einreichung beglaubigt werden. Ob eine Beglaubigung erforderlich ist, hängt davon ab, ob zwischen Österreich und dem Ausstellungsland eine entsprechende internationale Vereinbarung besteht. Informationen dazu finden Sie im Informationsblatt des BMBWF:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c2589>

Übersetzungen

Liegen Ihre Zeugnisse oder sonstigen relevanten Unterlagen nicht in deutscher oder englischer Sprache vor, müssen Sie zusätzlich beglaubigte Übersetzungen zusammen mit den Originaldokumenten hochladen.

Sprachkenntnisse

Abhängig vom Land, in dem Sie Ihre Vorbildung erworben haben, kann der Nachweis von Sprachkenntnissen erforderlich sein. In diesem Fall müssen Sie Prüfungen auf dem Niveau Deutsch B2 und/oder Englisch B2 bei einer anerkannten Institution ablegen.

Weitere Informationen: <https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c26048>

Anzahlung auf die Studiengebühr

Bewerber*innen, die weder die Staatsangehörigkeit eines EU-/EWR-Landes oder der Schweiz besitzen noch dort ihre Hochschulreife bzw. Maturareife erworben haben, müssen eine Anzahlung auf die Studiengebühr leisten.

- Wenn Sie Ihr Studium an der FH Salzburg beginnen, wird die Anzahlung auf die Gebühren des ersten Semesters (Studienbeitrag und ÖH-Beitrag) angerechnet.
- Wenn Sie das Studium nicht antreten, wird die Anzahlung zurückerstattet.

Alle Details finden Sie in der Richtlinie zur Anzahlung auf die Studiengebühr.

[Richtlinie Anzahlung Studienbeitrag.pdf](#).

3.3. Aufnahmegespräch

Die Aufnahmegespräche starten um ca. 13 Uhr und enden gegen 17 Uhr. Genaue Informationen, wann Ihr Gespräch stattfindet, erhalten Sie einige Tage vor Ihrem ausgewählten Aufnahmetermin. Das Gespräch dauert 20 bis 25 Minuten.

Im Aufnahmegespräch haben Sie die Chance, uns kennen zu lernen, Ihre Motivation zum Studium darzulegen sowie über Ihre Interessen und Vorerfahrungen für das Studium zu sprechen. Falls Sie uns etwaige Arbeitsproben von eigenen Projekten (z. B. eine Webseite, ein kleines Spiel oder eine App) zeigen wollen, bringen Sie diese in geeigneter Form (z. B. am eigenen Notebook) zum Gespräch mit.

Wenn Sie eine längere Anreise zum Aufnahmegespräch haben, besteht die Möglichkeit, das Gespräch über MS Teams durchzuführen. Bitte kontaktieren Sie dafür das Office des Departments Creative Technologies (office.ct@fh-salzburg.ac.at).

Das Ergebnis des Aufnahmeverfahrens wird Ihnen per E-Mail maximal zwei Wochen nach dem jeweiligen Aufnahmetermin bekanntgegeben.

4. Hinweise zur Vorbereitung auf das Aufnahmegespräch

Das Interesse für Programmierung ist ein essenzieller Bestandteil des Studiums. Wenn Sie bisher noch keine Programmiererfahrung gesammelt haben, dann stellt das überhaupt keinen Nachteil dar, da wir in allen Lehrveranstaltungen im Studiengang bei den absoluten Basics starten!

Wir möchten Sie aber ermutigen, schon vor dem Aufnahmegespräch Ihre ersten eigenen Schritte in der Programmierung zu machen. Wir empfehlen zum Start den Kurs „**Intro to JavaScript**“ auf der frei zugänglichen Lernplattform udacity.com.

Im vorgeschlagenen Online-Kurs erlernen Sie grundlegende Konzepte der Programmierung wie z. B. Befehle, Variablen, Schleifen, Verzweigungen und mehr. Ein wesentlicher Anteil des Studiums ist das Programmieren. Wir möchten herausfinden, ob Ihnen dies Spaß macht und Sie davon im Studium mehr lernen wollen. Zum Einstieg benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang.

0) Melden Sie sich kostenlos bei <https://udacity.com> an.

- 1) Erarbeiten Sie aus dem Kurskatalog den Kurs „**Intro to JavaScript**“ von „**Lesson 1: What is JavaScript**“ bis inklusive „**Lesson 4: Loops**“, inklusive der Quizzes zu einzelnen Teilen des Kurses zwischendurch. Hier der Link zum Kursstart: <https://www.udacity.com/course/intro-to-javascript--ud803>.

Tipp: Der Code, den Sie hier erstellen und eintippen, kann nach Ende der Lektion verschwinden. Für Ihre Dokumentation kopieren Sie bitte Ihre Eingaben zu den gelösten Quizzes in ein Text-Dokument. Gerne können Sie diese Dokumentation zum Aufnahmegespräch an die FH Salzburg mitbringen.

- 2) Wenn das gut geklappt hat, dann können Sie im nächsten Schritt versuchen, eigene Programme zu schreiben. Melden Sie sich kostenlos bei <https://jsbin.com/> an. Hier können Sie damit beginnen, einfache Ideen selbst umzusetzen. Wenn Ihnen die Ideen fehlen, dann versuchen Sie doch, eine oder mehrere der folgenden Aufgaben zu lösen:
 - Schreiben Sie selbstständig ein Programm, das hilft, den Zahlungsbetrag für eine Überweisung in die USA zu berechnen. Fragen Sie zuerst nach einer Eingabe, also wie viele Euro überwiesen werden sollen. Von diesem Betrag ziehen Sie € 18,60 Gebühren ab und multiplizieren dann das Ergebnis mit 1.2238. Das ergibt den Dollar-Betrag. Geben Sie den Dollar-Betrag aus, gemeinsam mit einer Warnung, dass die Überweisung eine Woche dauern wird.
 - Gehen Sie zu <https://jsbin.com/fimal/1/watch?html,js,output> und betrachten Sie das Programm. Sie sehen hier ein paar neue JavaScript-Befehle für das Erstellen von Zeichnungen. Verwenden Sie den Menüpunkt File / Clone, um eine Kopie des Programms zu erstellen. Experimentieren Sie mit dem Programm und zeichnen Sie den Anfangsbuchstaben Ihres Namens.



5. Noch offene Fragen?

Haben Sie nach dem Lesen dieses Informationsblatts noch Fragen zur Bewerbung oder zum Studium? Dann kontaktieren Sie uns gerne per E-Mail unter **office.ct@fh-salzburg.ac.at**. Das Team des Departments Creative Technologies unterstützt Sie gerne bei Ihrem Bewerbungsprozess.

Wir freuen uns darauf, Sie kennenzulernen und Sie vielleicht schon bald an der FH Salzburg begrüßen zu dürfen!