



Infoblatt

Aufnahmeverfahren

Studienjahr 2022/23

»mmt steht für Neugier und Leidenschaft bei der technischen Umsetzung multimedialer Produkte. Dem Erfinden und Entdecken neuer Lösungen geben wir im Studium viel Raum. Wir laden Sie ein, das Aufnahmeverfahren in diesem Sinne als eine Entdeckungsreise zu sehen«

Hilmar Linder // Studiengangsleiter

Aufnahmetermine: Der Reihungstest und die Gespräche finden online statt.

- **WICHTIG:** Jedem Reihungstesttermin ist ein Gesprächstermin zugeordnet. Dieser kann nur in Ausnahmefällen abgeändert werden
- Genaue Informationen zum Ablauf des Online Reihungstests und der Gespräche erhalten Sie einige Tage vor dem Termin

	Reihungstesttermin	Gesprächstermin
	Dienstag, 11. Jänner 2022	Dienstag, 18. oder Mittwoch, 19. Jänner 2022
	Montag, 14. März 2022	Montag, 21. oder Dienstag 22. März 2022

Weitere Termine werden im Laufe des Semesters bekannt gegeben.

Das Aufnahmeverfahren für das 3-Jährige Bachelorstudium besteht aus vier Teilen:

1. Online Bewerbung
2. Schnupperkurs Programmieren
3. Reihungstest Online
4. Aufnahmegespräch vor Ort

Bitte lesen Sie das Infoblatt aufmerksam durch und befolgen Sie alle Schritte um am Aufnahmeverfahren erfolgreich teilnehmen zu können

Aufnahmeverfahren für den Bachelor Studiengang

MultiMediaTechnology

1. Online-Bewerbung

auf <http://www.fh-salzburg.ac.at/footer/online-bewerbung-studium/>

Füllen Sie die Online-Bewerbung vollständig aus, melden Sie sich für einen unserer Aufnahmetage an und laden Sie folgende Unterlagen hoch. Wenn Sie Dokumente nachreichen möchten, können Sie sich wieder einloggen. Sie entscheiden wann Sie die vollständige Bewerbung abschicken.

- Ihr letztes Jahreszeugnis
- Nachweis der allgemeinen Hochschulreife:
Reifeprüfungszeugnis bzw. Abitur oder anderer Nachweis zur Studienberechtigung, z.B. Berufsaufreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung (kann bis Studienbeginn nachgereicht werden)
- Reisepasskopie
- Europass Lebenslauf (<https://europa.eu/europass/de/work-europe>)
- Arbeitszeugnis bei facheinschlägiger Berufserfahrung
- Motivationsschreiben - folgende Fragen sollen beantwortet werden:
Was würden Sie gerne programmieren? Wie / Wo haben Sie von MultiMediaTechnology gehört?
Was war der ausschlaggebende Grund für Ihre Bewerbung bei uns?

2. Schnupperkurs Programmieren

Als Vorbereitung auf das Studium und zum „Hineinschnuppern“ in das Thema Programmierung möchten wir Sie bitten, den Kurs „Intro to JavaScript“ auf der frei zugänglichen Lernplattform udacity.com bis inklusive „Lesson 4 - Loops“ zu absolvieren.

Danach lösen Sie bitte die 3 zusätzlichen Programmieraufgaben 4, 5 und 6 (siehe nächste Seite). Für den Kurs und die Ausarbeitung der Aufgaben sollten Sie sich etwa einen Tag Zeit nehmen. Ihre ausgearbeiteten Aufgaben bilden die Grundlage für das Aufnahmegespräch am Aufnahmetag an der FH Salzburg und Sie sollten die ausgearbeiteten Beispiele als PDF spätestens am Tag vor dem Aufnahmegespräch auf der Bewerbungsplattform **hochladen**.

3. Standardisierter Reihungstest online

Der standardisierte Reihungstest der FH-Salzburg findet dieses Jahr online statt. Genaue Informationen zum Ablauf erhalten Sie einige Tage vor dem Termin.

4. Aufnahmegespräch an der FH Salzburg

Im Aufnahmegespräch vor Ort an der FH Salzburg haben Sie die Chance, uns kennen zu lernen, Ihre Motivation zum Studium darzulegen und über Ihre Erfahrungen im Schnupperkurs zu sprechen. Bitte halten Sie den Code Ihrer Aufgaben aus dem Schnupperkurs ausgedruckt bzw. digital für Screensharing bereit. Sie können uns gerne auch Arbeitsproben (z.B. von Ihnen erstellte Webseiten, Games, etc.) zeigen bzw. uns von etwaigen Projekten berichten.

Für das Gespräch selbst wiederholen Sie bitte die ausgearbeiteten Programmierbeispiele und bereiten sie etwaige Arbeitsproben von bisherigen Projekten zum Herzeigen vor (z.B. von Ihnen erstellte Webseiten, Games, etc.).

Die Mitteilung über das Ergebnis des Aufnahmeverfahrens wird Ihnen per E-Mail ca. eine Woche nach dem jeweiligen Aufnahmetag an die von Ihnen bekanntgegebene Adresse übermittelt.

Schnupperkurs Programmieren

In diesem Online-Kurs erlernen Sie grundlegende Konzepte der Programmierung wie z. B. Befehle, Variablen, Schleifen, Verzweigungen, Arrays, Basis-Algorithmen.

Außerdem können Sie herausfinden, ob Ihnen Programmieren Spaß macht und Sie im MultiMediaTechnology-Studium mehr davon lernen möchten.

Zum Einstieg benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang.

- 1) Melden Sie sich kostenlos bei <https://eu.udacity.com/> an
- 2) Erarbeiten Sie aus dem Kurskatalog den Kurs „Intro to JavaScript“ von „Lesson 1: What is JavaScript“ bis inklusive „Lesson 4: Loops“, inklusive der Quizzes zu einzelnen Teilen des Kurses zwischendurch. Hier der Link zum Kursstart: <https://classroom.udacity.com/courses/ud803>

Achtung! Der Code, den Sie hier erstellen und eintippen, kann nach Ende der Lektion verschwinden. Zur Dokumentation kopieren Sie bitte Ihre Eingaben zu den folgenden Quizzes in ein Text-Dokument.

Nehmen Sie diese Dokumentation ausgedruckt zum Aufnahmegespräch an die FH Salzburg mit bzw. halten sie digital für Screensharing bereit!

- a) Von Lesson 2 - Die Lösung von 24.Quiz "One Awesome Message" und einem weiteren Quiz
- b) Von Lesson 3 - Die Lösung von 21.Quiz "Back to School" und einem weiteren Quiz
- c) Von Lesson 4 - Die Lösung von 15.Quiz "Find my Seat" und einem weiteren Quiz

Im nächsten Schritt geht es darum, eigene Programme zu schreiben:

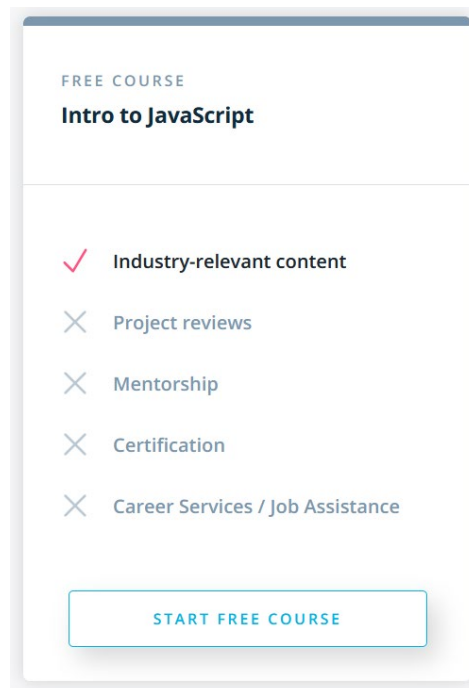
- 3) Melden Sie sich kostenlos bei <http://jsbin.com/> an. Richten Sie die Arbeitsumgebung so ein, dass Javascript, Console und Output sichtbar sind wie auf Seite 4 im Bild „Arbeitsumgebung auf <http://jsbin.com/> zu sehen.

Nun sind Sie bereit für die Programmier-Aufgaben:

- 4) Gehen Sie zu http://jsbin.com/kubih/watch?js_console und betrachten Sie das Programm. Es ist fehlerhaft! Verwenden Sie den Menüpunkt File / Clone um eine Kopie des Programmes zu erstellen. Verbessern Sie das Programm so, dass es den richtigen Output liefert. Speichern Sie das Ergebnis in einem Textdokument ab.
- 5) Schreiben Sie selbstständig ein Programm, das hilft, den Zahlungsbetrag für eine Überweisung in die USA zu berechnen. Hierfür können Sie ebenfalls jsbin.com nutzen. Fragen Sie zuerst nach einer Eingabe, also wie viele Euro überwiesen werden sollen. Von diesem Betrag ziehen Sie € 18,60 Gebühren ab und multiplizieren dann das Ergebnis mit 1.2238. Das ergibt den Dollar-Betrag. Geben Sie den Dollar-Betrag aus, gemeinsam mit einer Warnung, dass die Überweisung eine Woche dauern wird. Speichern Sie das Ergebnis in einem Textdokument ab.
- 6) Gehen Sie zu http://jsbin.com/fimal/1/watch?html_js_output und betrachten Sie das Programm. Sie sehen hier ein paar neue Javascript-Befehle für das Erstellen von Zeichnungen. Verwenden Sie den Menüpunkt File / Clone um eine Kopie des Programms zu erstellen. Experimentieren Sie mit dem Programm und zeichnen Sie den Anfangsbuchstaben Ihres Namens. Speichern Sie das Ergebnis in einem Textdokument ab.

Kopieren Sie bitte bei allen Aufgaben den von Ihnen erstellten Code in ein Text-Dokument. Halten Sie diese Dokumentation ausgedruckt bzw. digital für Screensharing zum Aufnahmegespräch bereit.

Einstiegskurs für JavaScript auf udacity.com



Arbeitsumgebung auf <http://jsbin.com/>

Die Tabs Javascript, Console und Output sollten aktiviert sein



Checkliste Aufnahmeverfahren:

- Online Bewerbung abgeschickt
- Schnupperkurs Udacity + Programmieraufgaben 4, 5, 6 gemacht und als PDF gespeichert
- Reihungstest online absolviert
- Aufnahmegespräch vor Ort an der FH Salzburg
 - Programmierbeispiele **spätestens 24 Stunden vor dem Gespräch als PDF-Datei** auf der Online - Bewerbungsplattform hochladen <http://www.fh-salzburg.ac.at/footer/online-bewerbung-studium/>
 - Beispiele nochmal wiederholen für das Gespräch
- Zusage / Absage innerhalb von 2 Wochen nach dem Aufnahmegespräch

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

Frau Annika Karl – Mitarbeiterin Studiengangsoffice MultiMediaTechnology

Mail: office.mmt@fh-salzburg.ac.at

T +43 (0)50 2211 DW 1252

F +43 (0)50 2211 DW 1299

www.fh-salzburg.ac.at/mmt

<https://multimediatechnology.at/>