



FH Salzburg
MultiMediaTechnology

Infoblatt MultiMediaTechnology

Bachelor-Aufnahmeverfahren

Studienbeginn im Wintersemester 2025/26 (Studienstart Mitte September 2025)

Der Bachelorstudiengang MultiMediaTechnology bringt Technik und Kreativität zusammen. Hier lernen Sie in einer interdisziplinären, projektbasierten Umgebung alles rund um digitale Themen wie Web & Mobile, Game Development und User Experience – und das mit dem Ziel, durch digitale Lösungen einen echten Mehrwert für die Gesellschaft zu schaffen.

Nach dem Grundlagenstudium im ersten Jahr spezialisieren Sie sich in einem der beiden Fachbereiche: **Web & Mobile** für alle, die am liebsten online unterwegs sind oder **Game & Mixed Reality** für diejenigen, die ihr eigenes Game designen und entwickeln wollen. Ergänzende Wahlpflichtfächer ermöglichen eine interessen geleitete Vertiefung in vielfältige und aktuelle Themenbereiche.

Nutzen Sie die Möglichkeit sich einen Eindruck von unserem Studiengang, den Projekten und den Studierenden zu verschaffen. Ideal dafür geeignet sind die FH-weiten Veranstaltungen, wie **Info-Samstag** im Dezember 2024 und das **Open House** im März 2025. Nutzen sie auch die Angebote zur **Studienberatung** oder die regelmäßig stattfindenden **Online-Infosessions** des Studiengangs.

Alle Unterlagen müssen online abgegeben werden: fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung

1. Wichtige Termine

Alle Termine finden Sie auf unserer Website.

fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediatechnology-bachelor/termine-fristen

Die wichtigsten Termine sind die jeweiligen Aufnahmetermine, die sowohl auf der Webseite als auch in der Onlinebewerbung aufgeführt sind. Spätestens eine Woche vor dem jeweiligen Aufnahmetermin muss die Online-Bewerbung ausgefüllt und abgeschickt werden. Wenige Tage danach erhalten Sie bereits eine Einladung zum Aufnahmetag an der FH Salzburg / Campus Urstein. Maximal zwei Wochen nach dem Aufnahmetag erhalten Sie dann entweder eine Zusage, eine Absage oder die Mitteilung, dass Sie auf der Warteliste sind.

Insider-Tipp: Bei allen Aufnahmetermine werden Studienplätze vergeben. Eine frühzeitige Bewerbung kann von Vorteil sein. Die Warteliste wird nach jedem Aufnahmetag gesichtet und Personen werden nachnominiert.

kompetent
relevant
nachhaltig

2. Zulassung zum Studium

Für die Zulassung zum Bachelorstudiengang MultiMediaTechnology müssen Sie die folgenden Zugangsvoraussetzungen erfüllen:

- Studienzulassung mit allgemeiner Hochschulreife (z.B. Matura oder Abitur, Berufsreifeprüfung, u.a.), Studienberechtigungsprüfung oder eine relevante einschlägige berufliche Qualifikation. Nähere Informationen hierzu können Sie auf unserer Website nachlesen:
fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediatechnology-bachelor/zugangsvoraussetzungen
- Beherrschung der deutschen Sprache (mindestens Level B2)

3. Aufnahmeverfahren

Das Aufnahmeverfahren für das 3-jährige Bachelorstudium besteht aus drei Teilen:

- 1) Online-Bewerbung auf der Website der FH Salzburg inkl. Upload der Bewerbungsunterlagen
- 2) Schnupperkurs Programmieren oder Vorbereitung eines selbst programmierten Projekts
- 3) Aufnahmetag (Reihungstest und Aufnahmegespräch). Hier findet ein Gespräch mit der Aufnahmekommission, eine FAQ-Session zum Bachelorstudium und ein Reihungstest statt. Der Aufnahmetag startet ca. um 10 Uhr und endet gegen 16 Uhr. Informationen zum genauen Ablauf des Aufnahmetages erhalten Sie einige Tage vor dem jeweiligen Termin.

**Für den Aufnahmetag stehen mehrere Bewerbungstermine zur Verfügung.
Die aktuellen Termine entnehmen Sie bitte unserer Homepage:
fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediatechnology-bachelor/termine-fristen**

3.1. Online Bewerbung

Füllen Sie die Online-Bewerbung unter fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung vollständig aus, melden Sie sich für einen unserer Aufnahmetage an und laden Sie folgende Dokumente hoch. Wenn Sie Dokumente nachreichen möchten, können Sie sich erneut einloggen.

- 1) Reisepasskopie oder Personalausweis (Vorder- und Rückseite)
- 2) Tabellarischer Lebenslauf (die Vorlage dafür finden Sie hier: [Formular](#))
- 3) Nachweis der allgemeinen Hochschulreife (Matura, Abitur oder Berufsreifeprüfung):
Abschlusszeugnis und letztes verfügbares Jahreszeugnis zum Bewerbungszeitpunkt.
- 4) Studienzulassung ohne Matura:
Studienberechtigungsprüfung oder einschlägige berufliche Qualifikation inkl. Zusatzprüfungen:
fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediatechnology-bachelor/zugangsvoraussetzungen
Hier sind die verschiedenen Fälle (z.B. Lehrabschluss, deutsche Fachhochschulreife) und die für den Nachweis erforderlichen Dokumente aufgelistet.

- 5) Motivationsschreiben im Umfang von maximal einer A4-Seite mit Antworten auf die folgenden drei Fragen:

1. **Warum interessieren Sie sich für den Studiengang MultiMediaTechnology?**
2. **Welche Idee würden Sie gerne mit Hilfe von Programmierung im ersten Studienjahr umsetzen?**
3. **Wie stellen Sie sich Ihre berufliche Zukunft vor, und wie passt das MMT-Studium in Ihre langfristigen Ziele?**

Falls zum Zeitpunkt Ihrer Bewerbung nicht alle Dokumente (z.B. Maturazeugnis) vorhanden sind, können diese nach Erhalt bis zum **31. Oktober 2025** nachgereicht werden.

3.1.1. Zusatz für Bewerber*innen mit internationalen Qualifikationen

Bewerber*innen müssen vor dem Einreichen ihrer nicht in Österreich ausgestellten Urkunden diese beglaubigen lassen, falls keine völkerrechtliche Vereinbarung vorliegt. Bitte entnehmen Sie dem Informationsblatt des BMBWF zur Beglaubigung ausländischer Urkunden im Hochschulwesen, ob das in Ihrem Fall notwendig ist. Dieses Informationsblatt finden Sie auf unserer FH-Webseite unter diesem Link:

<https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c2589>

Bewerber*innen aus dem **Ausland, deren Zeugnisse nicht in deutscher oder englischer Sprache vorliegen**, müssen bei der Online-Bewerbung zusätzlich Beglaubigungen und Übersetzungen der relevanten Unterlagen hochladen.

Die FH Salzburg hebt von Interessent*innen mit Vorbildung aus einem Drittstaat (alle Staaten außer EU, Island, Liechtenstein, Norwegen, Schweiz) eine Anzahlung auf die Studiengebühr ein. Interessent*innen, die ein Studium an der FH Salzburg aufnehmen, wird die bezahlte Anzahlung auf die Studiengebühr (Studienbeitrag und ÖH-Beitrag) des ersten Semesters angerechnet, andernfalls wird die Anzahlung retourniert. Alle weiteren Regelungen entnehmen Sie der Richtlinie zur Anzahlung auf die Studiengebühr.

<https://www.fh-salzburg.ac.at/info/studieren-beginnen/zugangsvoraussetzungen-bachelor/bewerberinnen-mit-eu-weiter-internationaler-vorbildung#c26048>

3.2. Schnupperkurs Programmieren

Das Interesse für Programmierung ist ein essenzieller Bestandteil des Studiums. Wenn Sie bisher noch keine Programmiererfahrung gesammelt haben, dann machen Sie bitte als Vorbereitung auf das Studium und zum „Hineinschnuppern“ in das Thema Programmierung den Kurs „**Intro to JavaScript**“ auf der frei zugänglichen Lernplattform udacity.com bis inklusive „Lesson 4 - Loops“. Reflektieren Sie nach dem Kurs, ob Ihnen der Einstieg in die Programmierung Spaß gemacht hat und ob Sie mehr darüber lernen möchten.

Wenn Sie sich mehr für das Erlernen der Programmiersprache **Python** oder **C#** interessieren, können Sie im Internet einen Online-Kurs auswählen, der zumindest die Themen Datentypen und Variablen, Operatoren, Verzweigungen und Schleifen behandelt.

Bitte bringen Sie zum Aufnahmetag einen Nachweis mit, dass Sie an einem Einführungskurs in die Programmierung teilgenommen haben. Der Nachweis kann z.B. durch Screenshots oder Ausdrucke aus dem absolvierten Kurs oder durch einfache Programme, die Sie selbst programmiert haben, erbracht werden.

Für den Fall, dass Sie sich bereits in Ihrer bisherigen Ausbildung (z.B. Schulschwerpunkt Informatik, HTL) intensiv mit Programmierung beschäftigt haben, können Sie den Nachweis auch durch ein selbstprogrammiertes Projekt erbringen. Bringen Sie das Projekt einfach auf Ihrem Rechner zum Aufnahme-tag mit.

3.3. Aufnahmetag an der FH Salzburg

Am Aufnahmetag an der FH Salzburg am Campus Urstein erwartet Sie:

- Aufnahmegespräch mit der Aufnahmekommission, damit wir Sie kennenlernen
- FAQ-Session rund um das Bachelorstudium
- Standardisierter Reihungstest am Computer

Der Aufnahmetag startet ca. um 10 Uhr und endet gegen 16 Uhr. Genaue Informationen zum zeitlichen Ablauf erhalten Sie einige Tage vor dem Termin.

Im Aufnahmegespräch vor Ort an der FH Salzburg haben Sie die Chance, uns kennen zu lernen, Ihre Motivation zum Studium darzulegen und über Ihre Erfahrungen im Schnupperkurs oder Ihre Programmierprojekte zu sprechen. Falls Sie uns etwaige Arbeitsproben von bisherigen Projekten vorführen wollen, bringen Sie diese in geeigneter Form zum Gespräch mit.

Der Reihungstest ist ein standardisiertes Testverfahren bei dem verbale, numerische und figurale Kompetenzen getestet werden. Das Testergebnis ist einer von mehreren Parametern, die bei der Vergabe von Studienplätzen berücksichtigt werden. Für den Reihungstest ist keine spezielle Vorbereitung notwendig.

Das Ergebnis des Aufnahmeverfahrens wird Ihnen per E-Mail, maximal zwei Wochen nach dem jeweiligen Aufnahmetag bekanntgegeben.

4. Hinweise zum Schnupperkurs Programmieren

Im vorgeschlagenen Online-Kurs erlernen Sie grundlegende Konzepte der Programmierung wie z. B. Befehle, Variablen, Schleifen, Verzweigungen und mehr. Ein wesentlicher Anteil des MultiMediaTechnology-Studiums ist das Programmieren. Wir möchten herausfinden, ob Ihnen dies Spaß macht und Sie davon im Studium mehr lernen wollen. Zum Einstieg benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang.

- 1) Melden Sie sich kostenlos bei <https://udacity.com/> an
- 2) Erarbeiten Sie aus dem Kurskatalog den Kurs „**Intro to JavaScript**“ von „**Lesson 1: What is JavaScript**“ bis inklusive „**Lesson 4: Loops**“, inklusive der Quizzes zu einzelnen Teilen des Kurses zwischendurch. Hier der Link zum Kursstart: <https://www.udacity.com/course/intro-to-javascript--ud803>

Achtung! Der Code, den Sie hier erstellen und eintippen, kann nach Ende der Lektion verschwinden. Zur Dokumentation kopieren Sie bitte Ihre Eingaben zu den folgenden Quizzes in ein Text-Dokument.

Nehmen Sie diese Dokumentation ausgedruckt zum Aufnahmegespräch an die FH Salzburg mit!

- a) Von Lesson 2 - Die Lösung von Quiz 2-12 "One Awesome Message" und einem weiteren Quiz
- b) Von Lesson 3 - Die Lösung von Quiz 3-9 "Back to School" und einem weiteren Quiz
- 3) Im nächsten Schritt können Sie versuchen eigene Programme zu schreiben. Melden Sie sich kostenlos bei <https://jsbin.com/> an. Hier können Sie beginne einfache Ideen selbst umzusetzen. Fehlt es Ihnen an Ideen, dann probieren Sie doch eine oder mehrere der folgenden Aufgaben zu lösen:
- Schreiben Sie selbstständig ein Programm, das hilft, den Zahlungsbetrag für eine Überweisung in die USA zu berechnen. Fragen Sie zuerst nach einer Eingabe, also wie viele Euro überwiesen werden sollen. Von diesem Betrag ziehen Sie € 18,60 Gebühren ab und multiplizieren dann das Ergebnis mit 1.2238. Das ergibt den Dollar-Betrag. Geben Sie den Dollar-Betrag aus, gemeinsam mit einer Warnung, dass die Überweisung eine Woche dauern wird.
 - Gehen Sie zu <https://jsbin.com/fimal/1/watch?html,js,output> und betrachten Sie das Programm. Sie sehen hier ein paar neue JavaScript-Befehle für das Erstellen von Zeichnungen. Verwenden Sie den Menüpunkt File / Clone um eine Kopie des Programms zu erstellen. Experimentieren Sie mit dem Programm und zeichnen Sie den Anfangsbuchstaben Ihres Namens.



Der Studiengang MultiMediaTechnology freut sich auf Ihre Bewerbung!

Alle Unterlagen müssen online abgegeben werden: fh-salzburg.ac.at/studium/online-bewerbung

Alle wichtigen Termine finden Sie hier:

fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediatechnology-bachelor/termine-fristen

Eine Ansprechperson für Detailfragen zum Bewerbungsprozess erreichen Sie im Department Office

T +43 (0) 50-2211-6030

office.ct@fh-salzburg.ac.at